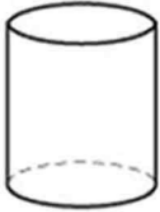


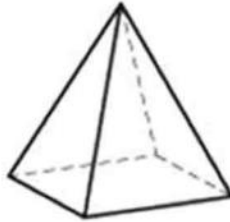
WERKKAART 3 **MEMORANDUM**

3D- VOORWERPE

Aktiwiteit 1: Voltooi die tabel deur die name van die vorms in te vul wat geronde oppervlakke, plat en geronde oppervlakke en slegs plat vlakke het.



silinder



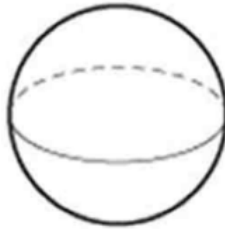
vierkantige
piramiede



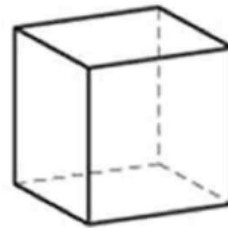
reghoekige prisma



keël



sfeer



kubus

Geronde oppervlakke	Plat en geronde oppervlakke	Plat vlakke
Sfeer	Silinder	Vierkantige piramiede
	Keël	Reghoekige prisma
		Kubus

Aktiwiteit 2: Identifiseer die verskillende vlakke van elke 3D-vorm en kleur die vlakke in.

3D vorm	2D vlakke				
