



‘n Aardbol en ‘n wêreldkaart

Graad 4: Geografie



Aardbol

Die wêreld is rond soos 'n bal. 'n **Aardbol** is 'n ronde model met 'n tekening van die wêreld daarop.



Planeet Aarde



Aardbol



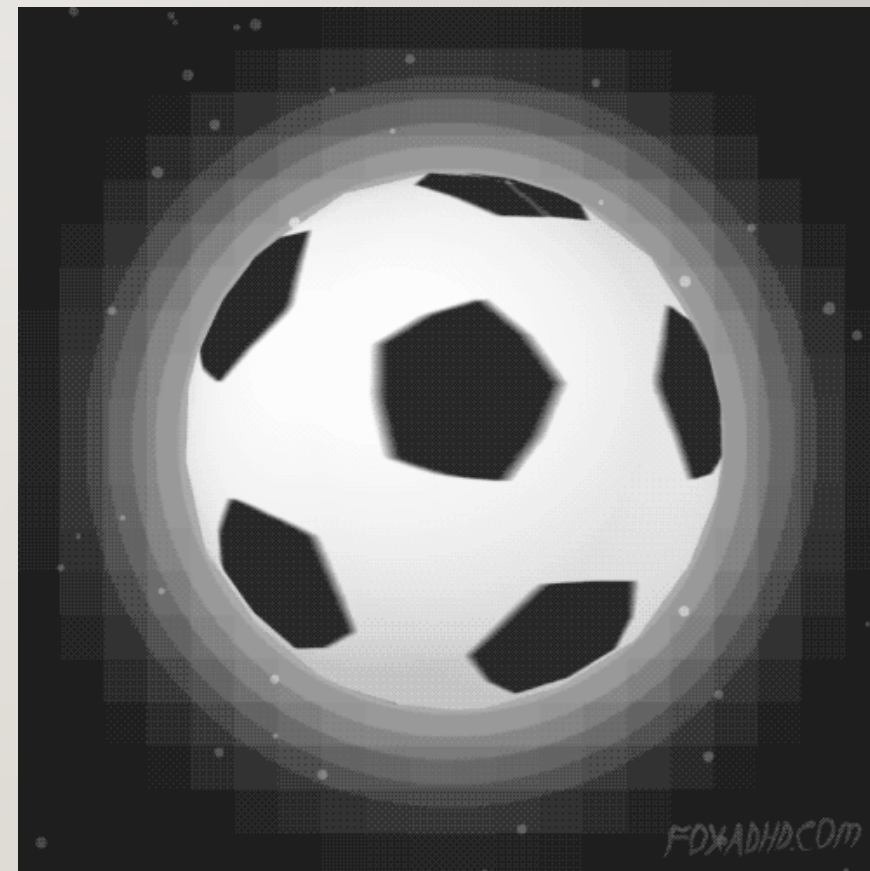
Amerika



Afrika en
Europa



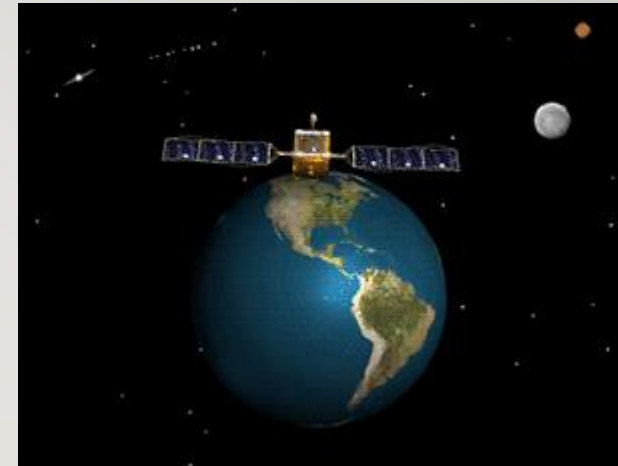
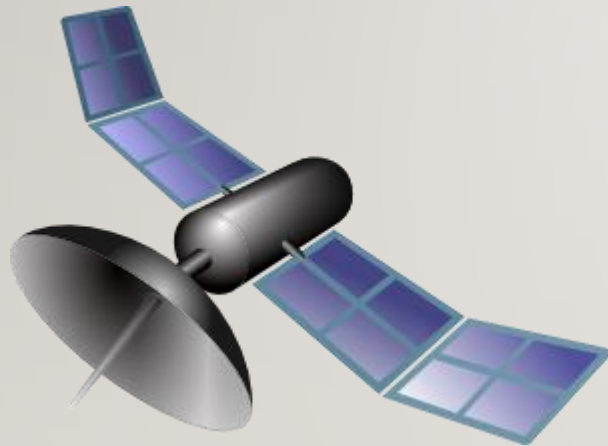
Asië en
Australië



Die Aarde is rond soos 'n bal.

Verskillende aansigte van die aardbol

Verskillende aansigte van die Aarde kan deur satelliete waargeneem word. Die satelliet neem ook foto's van die Aarde.



Die satelliet beweeg in 'n wentelbaan om die Aarde.

SpaceX en NASA

SpaceX het op Saterdag 30 Mei 2020 geskiedenis gemaak deur twee Amerikaanse Nasa-ruimtevaarders na die Internasionale Ruimtestasie (ISS) te lanseer.



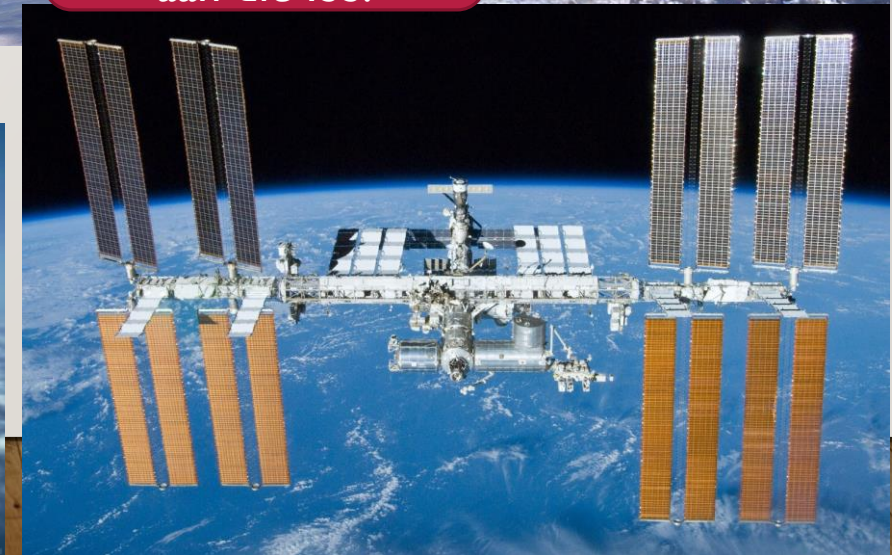
Die Falcon 9 Crew Dragon-ruimtetuig word lanseer.



Die Falcon 9 Crew Dragon-ruimtetuig gaan deur die aarde se atmosfeer.



Die Dragon-ruimtetuig koppel aan die ISS.



Wat is 'n kaart?

'n **Kaart** is 'n tekening op 'n plat stuk papier. 'n **Wêreldkaart** is 'n tekening wat die hele wêreld wys asof dit platgestryk is.

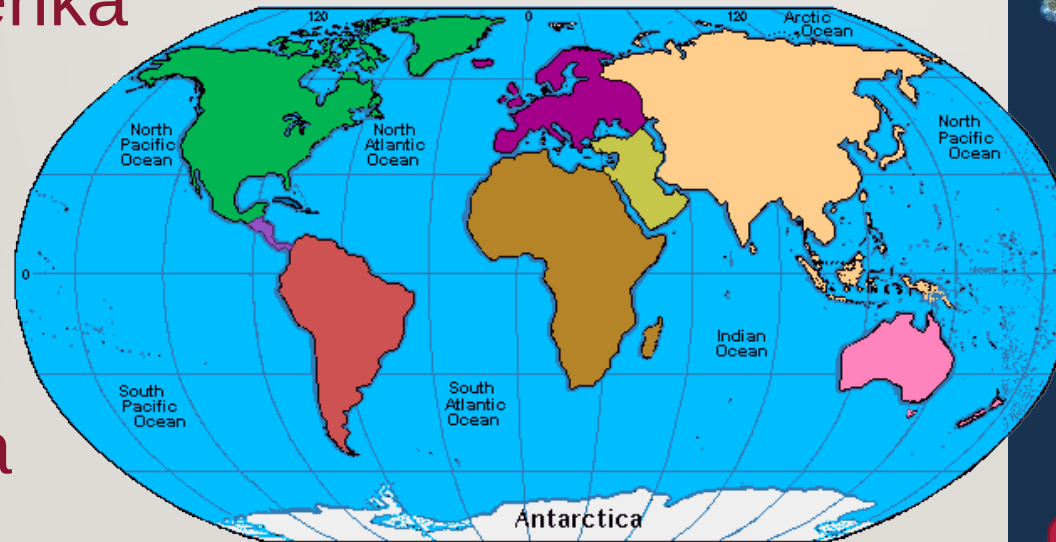


Vasteland of kontinent

Baie groot areas land word **vastelande of kontinente** genoem.

Daar is 7 vastelande:

- Noord-Amerika
- Suid-Amerika
- Europa
- Asië
- Afrika
- Australië
- Antarktika



Oseaan

Groot areas soutwater word **oseane** genoem.

Die drie grootste oseane is:

- Stille Oseaan
- Atlantiese Oseaan
- Indiese Oseaan

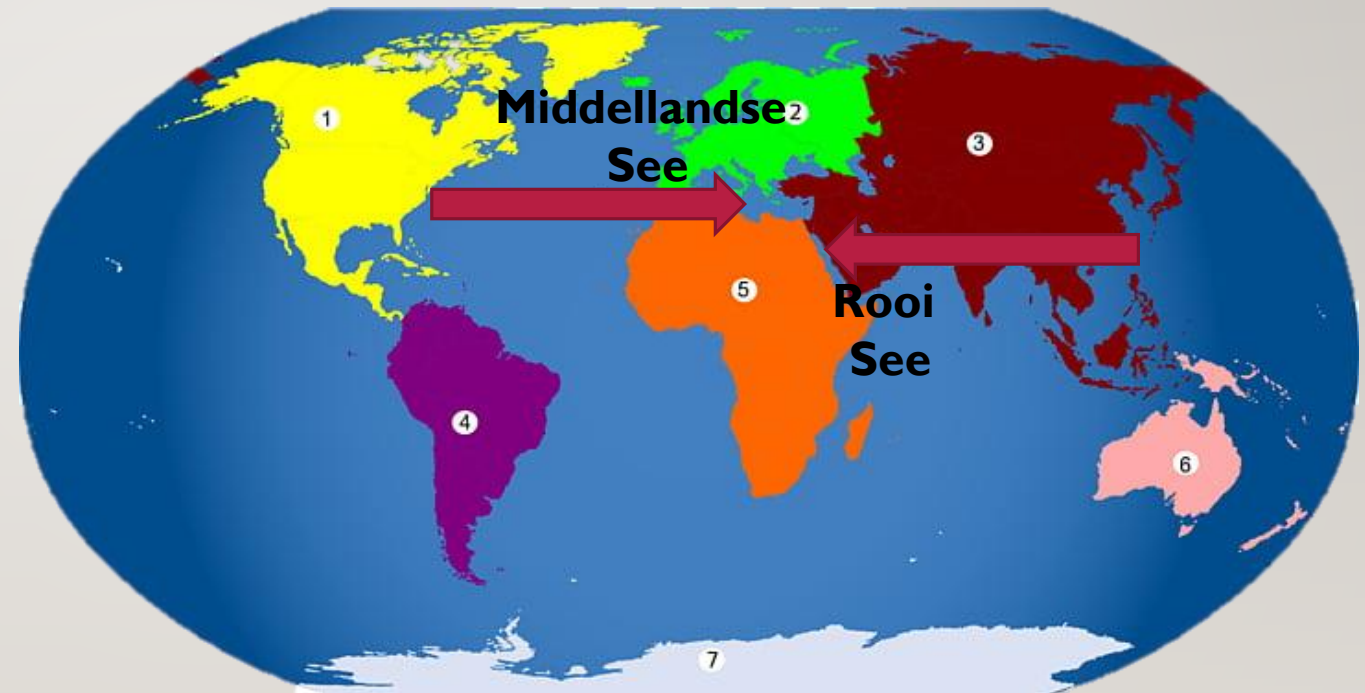


Seë

Klein areas water word **seë** genoem.

Voorbeelde hiervan is:

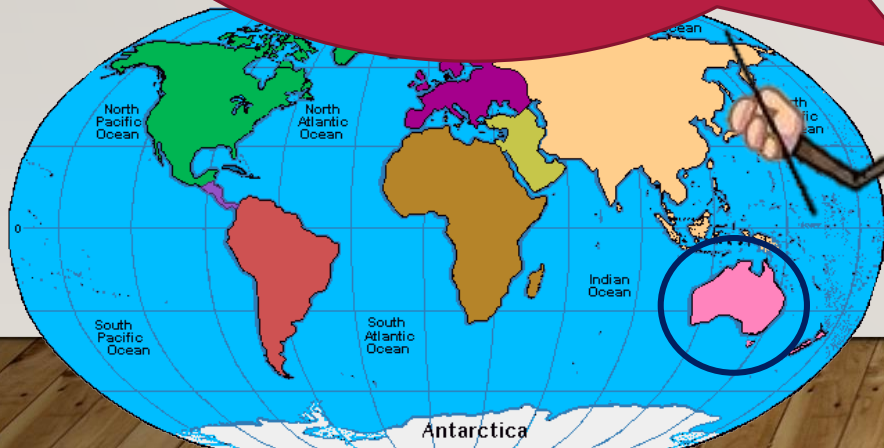
- Middellandse See
- Rooi See



Eiland

Kleiner areas land wat deur water omring word, word **eilande** genoem.

Australië is eintlik 'n eiland, maar omdat dit so 'n groot stuk land is, word dit 'n vasteland genoem.



Robbeneiland met Tafelberg
in die agtergrond.

Aktiwiteit

Bestudeer die kaart op bl.42-43. Kleur nou die leë wêreldkaart in.

- Benoem al die vastelande.
- Benoem die oseane en seë.
- Kleur die land bruin in.
- Kleur die oseane en seë blou in.
- Teken 'n sleutel, asook die kompas.



Die wêreldkaart

